



Reglamento

Club Remeros Alberdi

Subcomisión de Tenis

Espíritu de la Liga	3
Participantes	3
Categorías	3
Modo de Juego y puntuación	3
Inscripciones	4
Etapas de la liga	6
Partidos y cálculo de posiciones	6
Etaa Masters	8
Comunicación de Resultados y próxima fecha	8
Walkover	9
Reemplazos en categorías dobles	10
Partidos no finalizados	10
Protección de Ranking	12
Uso de canchas	12
Pelotas	12
Arbitraje	12
Modificaciones al Reglamento	13
Contacto	13
Anexo: Enlaces a aplicaciones	14
Anexo: Control de Cambios	15

Espíritu de la Liga

El **espíritu** de la presente liga es fomentar la integración de nuestros y nuestras tenistas otorgando un marco diferente para disfrutar de nuestro club y este deporte.

Integrada por jugadores y jugadoras amateurs, esta liga no determina estrictamente el nivel de los mismos; puesto que la modalidad está adaptada a un club social, el objetivo principal es **la buena fe y la sana competencia** entre amigas y amigos que compartimos el club diariamente.

La organización velará por mantener el objetivo principal pudiendo suspender o dar de baja a los o las participantes en caso de situaciones ajenas a la buena fe.

Participantes

Pueden participar en la Liga de Tenis Club Remeros Alberdi:

- Todas las personas mayores de 15 años que sean socias del Club Remeros Alberdi.
- Las personas que sean socias deportivas y las personas no socias que representan al club en el Torneo Interclubes de la Asociación Rosarina de Tenis también podrán participar de la liga.
- La organización de la liga podrá invitar a otras personas siempre con el objetivo de lograr mayor variedad de partidos y jerarquizar el ranking.

Categorías

La liga de tenis de Remeros se llevará adelante con las siguientes categorías:

- Singles General (Damas y Caballeros, Libre), pueden participar jugadores como jugadoras.
- Dobles General (Damas y Caballeros, Libre), pueden participar parejas masculinas como femeninas.
- Dobles Mixto, pueden participar parejas mixtas de jugadoras y jugadores.

Modo de Juego y puntuación

El siguiente modo de juego y puntuación¹ aplica para todas las categorías mencionadas.

¹ Ver apéndice VI de <https://www.itftennis.com/media/7223/2026-rules-of-tennis-spanish.pdf>

- Sin Ventaja (Punto de Oro, Muerte súbita o No-Ad). Ante una puntuación 40-40, quien gana el punto siguiente gana el game. La persona o pareja que recibe el saque decide la posición, si en el lado izquierdo o derecho de la cancha.
- Set tie-break (7 puntos): se juegan sets de 6 games, pero en caso de llegar a un empate 5-5 en games, se define el set con un tie-break en 7² puntos.
- Match tie-break (10 puntos): En caso de empate en sets 1-1, el tercer set se sustituye con un super tie-break de 10 puntos.
- Espera por lesiones: En caso de accidente durante el partido, le será otorgado a la persona un período de 10 minutos, si después de éste período decide retirarse de la cancha se lo deberá comunicar a sus adversarios. El partido será dado por perdido a la persona o pareja lesionada.

Esta modalidad de juego y puntuación es la definida por la organización de la Liga. No obstante, si ambas personas o parejas están de acuerdo en introducir variaciones, no es necesario informar las mismas siempre y cuando lleguen a un resultado compatible con lo mencionado anteriormente.

Una vez iniciado el juego no puede variar la forma de puntuación acordada. Se sugiere tener en cuenta que no todos los partidos podrán finalizar en el turno de cancha.

En caso de variar la forma de puntuación y el partido no finaliza, la organización no considerará la variación y aplicará el reglamento para partidos no finalizados. Ver apartado para partidos no finalizados.

Inscripciones

Pasos para la inscripción en la liga:

- Instalar la aplicación Proleague Tennis desde la tienda de sus celulares:
 - [Android – Play Store](#)
 - [Apple/iPhone – App Store](#)
- También se podrá inscribir desde la aplicación web que se encuentra disponible en <https://proleaguetenis.com.ar/app/>
- Ingresar con su cuenta de Google en teléfonos Android o con la cuenta Apple en caso de iPhone.
- Luego debe “CONFIGURAR SU USUARIO” buscándolo por el número de documento o de socio o socia.
- Si es un jugador nuevo o una jugadora nueva puede “SOLICITAR EL ALTA” desde el menú lateral de la aplicación en la opción de solicitar alta.

² Con la finalidad de que todos los partidos finalicen en un turno de cancha en lo posible.

- Completar la ficha de inscripción en el link que habilita el sistema o bien la que provee la organización por los medios de contacto.
- En caso de necesitar asistencia para la inscripción comunicarse con cualquier persona de la organización a través de los medios definidos en la sección Contacto.

Paridad

Se procurará que cada ranking de categoría cuente con un número par de participantes en todas las fechas, para evitar que queden jugadores o jugadoras sin rival. Si hubiese un número par de personas o parejas, las nuevas inscripciones podrán quedar en lista de espera hasta asegurar un número par de participantes.

Las personas o parejas en lista de espera serán incluidas lo antes posible, ya sea cuando haya un número par de altas o ante una vacante por baja definitiva o temporal.

Las altas y bajas se informarán una vez iniciada la nueva fecha de cada categoría, por lo que podrían reflejarse recién en el mes siguiente a la solicitud.

Cancelación de inscripción

Cuando una persona o pareja defina que no participará más en la liga, lo deberá comunicar lo antes posible a la organización, para que puedan cumplirse los escenarios de paridad de participantes en cada categoría.

Las cancelaciones deberán notificarse mediante las vías mencionadas en la sección Contacto.

Costo de participación

La participación en la liga se cobrará con la cuota societaria, fijado el valor por la organización, y basado en el costo de mantenimiento de la aplicación y servicios asociados.

Por única vez se cobrará un monto determinado de inscripción y alta en la aplicación móvil y se fijará un costo mensual por persona participante, pudiendo con este pago jugar todas las categorías que sean de interés del jugador o jugadora.

El costo mencionado se abona mensualmente, con compromiso de pago semestral, siendo el primer semestre de cobro de enero a junio y el segundo de julio a diciembre.

Los costos de inscripción y de participación mensual serán definidos por la organización y comunicados por los medios de comunicación de la liga.

La participación implica el pago del semestre entero, o desde que se da de alta, aunque el jugador o la jugadora no pueda disputar la etapa entera (ver etapas). En tal caso será dado de baja para el cobro al comenzar la próxima etapa.

Para las personas que sean socias deportivas y las personas no socias que representan al club en el Torneo Interclubes, el costo será fijado por la organización en consulta con la Subcomisión de Tenis.

Etapas de la liga

El año de la liga se divide en etapas como se detalla a continuación:

- Etapa Liga: La primera etapa es desde el primer lunes de febrero a la segunda semana de noviembre inclusive. Será excepción el año de implementación que la esta etapa comenzará desde el mes de la primera fecha.
- Etapa Masters: Los masters se jugarán las últimas dos semanas de noviembre y las dos primeras de diciembre.

La organización se reserva el derecho de modificar las etapas, como así también organizar nuevos masters cuando lo considere oportuno.

Partidos y cálculo de posiciones

Cada fecha se desarrollará desde el momento en que se publica el ranking hasta las 22:00 horas del día de cierre. Ese será el plazo límite para informar los resultados a través de la aplicación.

Los partidos programados se jugarán de acuerdo con el siguiente esquema:

Esquema general

- 1 vs 2: el ganador queda 1º, el perdedor baja al 3º
- 3 vs 4: el ganador sube al 2º, el perdedor baja al 5º
- 5 vs 6: el ganador sube al 4º, el perdedor baja al 7º
- 7 vs 8: el ganador sube al 6º, el perdedor baja al 9º
- 9 vs 10: el ganador sube al 8º, el perdedor baja al 11º

La organización se reserva el derecho de realizar modificaciones con los fines de evitar repeticiones u otros motivos justificados, siempre respetando el espíritu de la liga.

En las demás posiciones, cada persona enfrentará a un rival ubicado aproximadamente a tres posiciones de distancia.

- Si gana la persona de peor ranking, subirá 3 lugares y su rival bajará 4.

- Si gana la persona de mejor ranking, subirá 1 lugar y su rival bajará 3.
- Si algún jugador o jugadora no puede disputar el partido, se deberá cargar el resultado como W.O.³ Si al cierre de la fecha no se ha cargado el resultado, se aplicará la regla de W.O. doble, es decir, se considerará perdido para ambos jugadores, quienes bajarán al menos 4 posiciones en el ranking.

Dado que el principio rector de la Liga es la buena fe, se considera un gesto deportivo que aquella persona que se ausentará por varios días de la ciudad avise a su rival y ceda el partido por walkover. Una persona o pareja que pierde por walkover bajará posiciones. Las nuevas posiciones calculadas podrían no ajustarse exactamente a los lineamientos anteriores, ya que los movimientos en el ranking pueden solaparse y generar subas o bajas más pronunciadas. Ver sección Walkover para más detalles.

Si bien este es el sistema de juego general pueden existir otras modalidades que la organización irá proponiendo con el objetivo de fomentar la participación y el juego.

Partidos desafíos

En algunas fechas se admitirá, que **una vez ya jugado el partido por el ranking correspondiente** se pueda desafiar a personas o parejas que se encuentren más arriba en el ranking, según lo que cada fecha programe la organización.

En este caso la persona de menos nivel podrá desafiar a la de mayor nivel, con las siguientes reglas:

- El jugador o la jugadora de menor ranking puede desafiar a jugadores o jugadoras de mayor ranking de acuerdo a las pautas que vaya fijando la organización en cada fecha.
- Si el jugador o la jugadora de mayor ranking no acepta el desafío no hay cambios en las posiciones.
- Si el jugador o la jugadora de mayor ranking acepta el desafío y gana sube su posición.
- Si el jugador o la jugadora de mayor ranking pierde no baja su posición.
- Si el jugador o la jugadora de menor ranking gana, sube posiciones.
- Si el jugador o la jugadora de menor ranking pierde, baja posiciones.

³ Ver sección Walk Over.

Bonus por partido en primeros días

Los partidos que se jueguen desde el día de inicio de la fecha hasta el día 7 que se configura en cada fecha, los que ganen ese partido sumarán una (1) posición adicional a lo explicado anteriormente.

Ejemplo: si la fecha es de 21 días, y se ha definido que hasta el día 10 de la fecha hay bonus, aquellas personas y/o parejas de dobles que jueguen en los primeros 10 días inclusive, las que resulten ganadoras adiciona un puesto más para el cálculo del nuevo ranking.

Etapas Masters

A fin de año se realizará el Masters de la Liga. Esta competencia se disputa en todas las categorías (niveles de juego) según la ubicación de los y las participantes en la Liga al momento de cerrarse la Etapa 2. Para determinar el campeón se disputarán cuartos de final, semifinal y final.

Si una persona o pareja no puede participar, se corren las posiciones y será reemplazada por la siguiente en condiciones de jugar.

Se definen los siguientes Masters:

- Master A (del 1º al 8º)
- Master B (del 9º al 16º)
- Master C (del 17º al 24º)
- Master D (del 25º al 32º)
- Master E (del 33º al 40º)
- Master F (del 41º al 48º)

Y así sucesivamente en todas las categorías. Asimismo, la organización podrá realizar masters durante otros momentos del año.

Comunicación de Resultados y próxima fecha

La persona o pareja ganadora es responsable de registrar el resultado en la aplicación hasta las 22:00 hs del último día de la fecha. De todas maneras, cualquiera de las personas o parejas pueden registrar el resultado. Se recomienda hacerlo inmediatamente después de finalizado el partido. Además, previo al cierre de la fecha, se recomienda que la persona o pareja perdedora certifique el registro correcto del resultado.

La organización no retirará la publicación de una nueva fecha por error u omisión del registro de resultados de fechas anteriores.

Walkover

Cualquier persona o pareja que no se presente a jugar, incurrirá en Walk Over (W.O.) que será penalizado de la siguiente manera:

- Primer W.O.: baja 4 puestos (como si hubiera perdido el partido).
- Segundo W.O.: baja 8 puestos.
- Tercer W.O.: baja 12 puestos.
- Cuarto W.O.: descalificación automática del torneo; no será programado en la siguiente fecha. Para volver a jugar deberá solicitar nuevamente el alta.

Walkover sin aviso

Si un jugador o jugadora no se presenta pasados 15 minutos de la hora acordada, se considerará walkover sin aviso y la contraparte será declarada ganadora. El resultado deberá informarse por la aplicación.

Walkover con aviso

Se considerará walkover con aviso cuando un jugador, una jugadora o una pareja informe a su rival, con al menos 24 horas corridas de anticipación a la hora de partido programada, su decisión de no jugar. El rival deberá informar el resultado a la organización, mediante la aplicación móvil o a través de los medios de contacto definidos.

Walkover doble

Un partido no jugado y sin aviso de ninguna de las partes se considerará walkover doble. Ambos jugadores o jugadoras bajarán como mínimo 4 posiciones en el ranking.

Walkover por falta de compromiso

Si una persona o pareja propone jugar en al menos tres ocasiones y la contraparte responde con evasivas o falta de disponibilidad, la parte afectada deberá informar a la organización para tomar las acciones respectivas. La notificación a la organización debe realizarse al menos 24 horas antes del cierre de la fecha y a través de los medios indicados en la sección Contacto.

Reemplazos en categorías dobles

En el caso de dobles, y con el objetivo de no dar W.O., si una persona de la pareja no pudiese jugar, la otra persona integrante puede buscar un reemplazo para el partido programado. El reemplazo debe estar inscrito en el ranking. El reemplazo debe ser de nivel igual o inferior a la persona reemplazada, teniendo en cuenta las posiciones del ranking.

Partidos no finalizados

Partido no finalizado por falta de tiempo

Como es de público conocimiento, el turno de cancha limita el tiempo de juego y dentro del mismo se tiene que determinar un ganador o ganadora **sin obligación** de continuar el encuentro en otro momento.

En caso que no pueda finalizar un partido, se considera ganadora a la persona o pareja que haya acumulado más games en el partido, sumando los del primer y segundo set.

En caso de no finalizar el primer set y estar empatados en games y en puntos (del game en juego), se considera ganadora a la persona o a la pareja que se encuentra en una posición superior en el ranking.

En caso de estar jugando el segundo set y no poder finalizarlo, y estando empatados en games, queda como ganadora la persona o la pareja que haya ganado el primer set. En esta situación de empate en games, no se tienen en cuenta los puntos del game en juego no finalizado.

Ejemplo 1:

Primer SET (no finalizado)

- Jugador A: 4 games, 30 puntos
- Jugador B: 4 games, 30 puntos

Gana el jugador A por tener mayor ranking que el jugador B.

Ejemplo 2:

Primer SET (no finalizado)

- Jugadora A: 4 games, 0 puntos
- Jugadora B: 4 games, 15 puntos

Gana la jugadora B por tener más puntos que la jugadora A.

Ejemplo 3:

Primer SET (finalizado)

- Jugador A: 6 games
- Jugador B: 5 games

Segundo SET (no finalizado)

- Jugador A: 1 game,
- Jugador B: 2 games

Gana el jugador A por haber ganado el primer set, aún teniendo la misma cantidad acumulada de games. (7 vs. 7).

Ejemplo 4:

Primer SET (finalizado)

- Jugadora A: 6 games
- Jugadora B: 5 games

Segundo SET (no finalizado)

- Jugadora A: 0 games
- Jugadora B: 2 games

Gana la jugadora B por tener más games acumulados (6 vs. 7).

Partido no finalizado por causa mayor

Los partidos que no puedan terminarse por causa mayor se considerarán interrumpidos, por ejemplo:

- Lluvia o mal tiempo
- Falta de iluminación
- Otras condiciones imprevistas

El partido podrá ser continuado en otro día y horario, a coordinar entre las partes.

En caso de no lograrse la coordinación entre las partes para continuar el partido, aplican las consideraciones de la sección WalkOver por falta de compromiso.

En caso que el partido interrumpido se haya jugado el último día de la fecha, y no haya oportunidad de continuarlo, se aplican las condiciones de partido no finalizado por falta de tiempo.

Protección de Ranking

Una persona que no pueda participar de una fecha (por viaje, lesión, etc.) deberá informar a la organización mediante una solicitud desde la aplicación. Consideraciones:

- Si el reemplazo se solicita durante una fecha en curso, y el partido no se jugó, es WO. La protección comenzará a regir en la fecha siguiente.
- Se podrá proteger el ranking por un máximo de dos fechas, hasta 2 veces al año, no consecutivas. En ese caso, la aplicación no lo incluirá en la programación siguiente.
- No se podrá proteger el ranking para disputar los Masters.

Cuando el jugador o la jugadora desee volver, deberá solicitar el reingreso. Volverá a una posición similar, pero no necesariamente idéntica a la que tenía al momento de solicitar la protección. Al reincorporarse, perderá 2 puestos de ranking por cada fecha de ausencia.

Uso de canchas

Los partidos serán organizados entre los jugadores y las jugadoras, sin intervención del club. Para reservar canchas se utilizará la aplicación de reservas vigente. La Liga no otorga prioridad en la reserva ni en el uso del tiempo. El costo del uso de las canchas deberá abonarse de la manera habitual, no teniendo relación con la liga.

Pelotas

La sugerencia es utilizar un tubo nuevo de pelotas. Si hay dos tubos a disposición, uno nuevo y otro viejo, prevalece el tubo nuevo. En caso de no disponer de tubos nuevos o que ambos tengan tubos nuevos, la persona o pareja con mejor ranking elegirá con cuál jugar.

Arbitraje

No habrá arbitraje en los partidos. Cualquier situación deberá resolverse entre los jugadores y las jugadoras. Debe primar la buena fe por sobre cualquier otra circunstancia. En caso de dudas, la organización resolverá sin necesidad de justificar la resolución adoptada.

Modificaciones al Reglamento

Con el fin de mejorar el desarrollo de la Liga, la Organización podrá en cualquier momento, realizar ajustes en el sistema, modificar fechas o modificar este reglamento. Las modificaciones serán comunicadas por los medios que determine la organización.

Contacto

Las consultas y notificaciones a la organización de la liga serán por correo electrónico a la dirección consultasligacra@gmail.com.

Adicionalmente, podrán hacerse consultas por mensaje privado de WhatsApp:

- Sebastián Playa -  [3416716870](https://wa.me/3416716870)
- Diego Ruiz -  [3415701606](https://wa.me/3415701606)
- Sebastián Macri -  [3416202720](https://wa.me/3416202720)

¡Esperamos que disfruten de la Liga!

Subcomisión de Tenis

Club Remeros Alberdi

Anexo: Enlaces a aplicaciones

[Android – Play Store](#)



[Apple/iPhone – App Store](#)



[Acceso Web](#)



Anexo: Control de Cambios

Fecha	Resumen de Cambios
02/03/2026	Versión inicial
31/08/2026	Mejoras en partidos no finalizados. Aclaraciones sobre costos